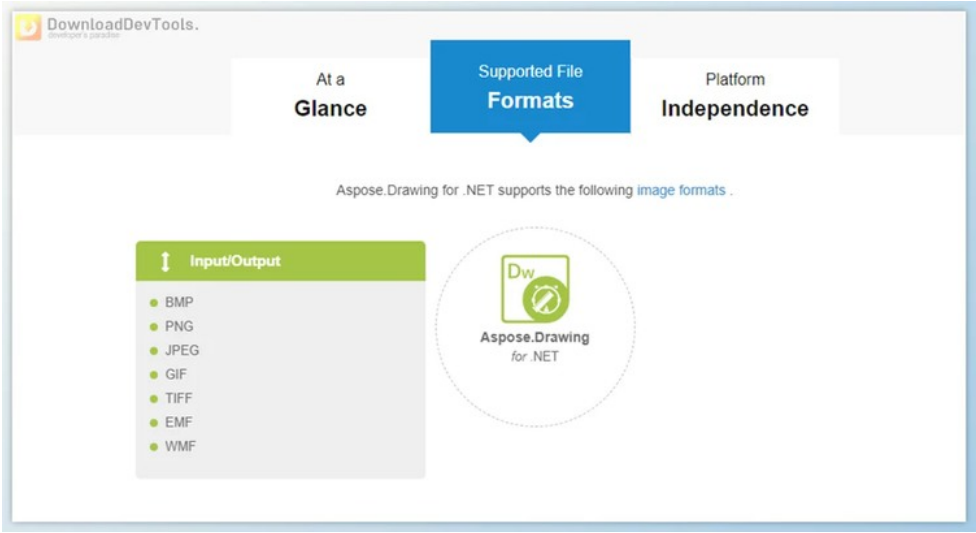


Aspose.Drawing for .NET v26.7.0 (10 Jul 2026)

2026-07-31 17:56:52



Aspose.Drawing for .NET 的分析。经核实，Aspose 目前并未推出名为 "Aspose.Drawing" 的 .NET 库。若需在 .NET 平台上实现图形绘制、图像处理或可视化功能，需通过其他技术路径实现。以下是详细说明及替代方案建议：

1. 背景说明

- 图形处理需求:
图形绘制通常涉及 2D/3D 渲染、图像处理（如缩放、滤镜）、图表生成、UI 控件绘制等。
- ** .NET 生态现状 **:
.NET 平台没有官方统一的图形 SDK，需依赖第三方库或系统级 API。

2. 替代解决方案

方案一：使用 System.Drawing（Windows 原生 API）

- 适用场景:
基础 2D 图形绘制、图像处理（如位图操作）。
- 优点:
原生支持，无需额外安装。
简单易用，适合快速开发。
- 缺点:
仅限 Windows 平台。
功能有限（不支持高级图形或 3D）。
- 代码示例:

```
using System.Drawing;

// 创建位图并绘制矩形
Bitmap bitmap = new Bitmap(100, 100);
using (Graphics g = Graphics.FromImage(bitmap))
```

所有软件资源
100%安全
已检测 无病毒 无篡改

去预览

标签

- Components
- .Net
- Other

```
{
    g.FillRectangle(Brushes.Red, 10, 10, 80, 80);
}
bitmap.Save("output.png");
```

方案二：使用 ImageSharp（开源跨平台）

- 适用场景: 图像处理（如裁剪、滤镜、格式转换）、简单 2D 绘图。
- 优点: 跨平台（Windows/macOS/Linux）。
开源免费，支持现代图像格式（WebP、HEIC）。
- 缺点: 不支持 3D 渲染或复杂图表。
- 代码示例:

```
using SixLabors.ImageSharp;
using SixLabors.ImageSharp.PixelFormats;
using SixLabors.ImageSharp.Processing;

// 加载图像并应用滤镜
using (Image<Rgba32> image = Image.Load("input.jpg"))
{
    image.Mutate(ctx => ctx.Resize(800, 600));
    image.Save("output.webp");
}
```

方案三：使用 SkiaSharp（高性能图形渲染）

- 适用场景: 游戏开发、复杂 2D/3D 图形渲染、高性能图表生成。
- 优点: 基于 Google Skia 引擎，性能卓越。
支持 GPU 加速和跨平台。
- 缺点: 学习曲线较陡。
- 代码示例:

```
using SkiaSharp;

// 创建画布并绘制圆形
using (SKCanvas canvas = new SKCanvas(new SKBitmap(200, 200)))
{
    canvas.Clear(SKColors.White);
    SKPaint paint = new SKPaint { Color = SKColors.Blue };
    canvas.DrawCircle(100, 100, 50, paint);
}
using (SKImageInfo info = new SKImageInfo(200, 200))
{
    using (SKData data = canvas.Encode(SKEncodedImageFormat.Png, 100))
    {
        File.WriteAllBytes("output.png", data.ToArray());
    }
}
```

方案四：使用 OpenTK（OpenGL 3D 渲染）

- 适用场景: 3D 图形开发、游戏引擎集成、科学可视化。
- 优点: 支持 OpenGL/Vulkan API。
跨平台（Windows/macOS/Linux）。
- 缺点: 需熟悉 OpenGL 编程。
- 代码示例:

```
using OpenTK.Graphics.OpenGL4;
using OpenTK.Windowing.Common;
using OpenTK.Windowing.Desktop;
```

```
class GameWindow : GameWindow
{
    protected override void OnRenderFrame(FrameEventArgs args)
    {
        GL.Clear(ClearBufferMask.ColorBufferBit);
        // 绘制三角形
        GL.Begin(PrimitiveType.Triangles);
        GL.Vertex2(-0.5f, -0.5f);
        GL.Vertex2(0.5f, -0.5f);
        GL.Vertex2(0, 0.5f);
        GL.End();
        SwapBuffers();
    }
}
```

3. Aspose 产品组合的间接支持

若项目中已使用其他 Aspose 库，可结合以下模块间接处理图形相关需求：

- 1. Aspose.PDF for .NET: 生成包含矢量图形的 PDF 文档。
- 2. Aspose.Cells for .NET: 导出 Excel 图表为图片或 PDF。
- 3. Aspose.Words for .NET: 插入图表或形状到 Word 文档。

4. 总结与建议

- 明确需求优先级:
 - 若需 基础图像处理（如裁剪、格式转换），推荐 ImageSharp。
 - 若需 高性能图形渲染（如游戏、图表），推荐 SkiaSharp。
 - 若需 3D 开发，选择 OpenTK。
- 成本考量:
 - 开源库（ImageSharp/SkiaSharp/OpenTK）免费，适合个人或小团队。
 - 企业级项目若需商业支持，可考虑集成第三方 SDK（如 Telerik UI for WinForms）。

版本列表

- Aspose.Drawing for .NET demo
- Aspose.Drawing for .NET v22.11.0 (29 Nov 2022)
- Aspose.Drawing for .NET v22.2.0 (18 Feb 2022)
- Aspose.Drawing for .NET v23.10.0 (09 Oct 2023)
- Aspose.Drawing for .NET v24.5.0 (09 May 2024)
- Aspose.Drawing for .NET v25.1.0 (10 Jan 2025)
- Aspose.Drawing for .NET v25.10.0 (09 Oct 2025)
- Aspose.Drawing for .NET v25.11.0 (27 Nov 2025)
- Aspose.Drawing for .NET v25.12.0 (08 Dec 2025)
- Aspose.Drawing for .NET v25.4.0 (10 Apr 2025)
- Aspose.Drawing for .NET v25.6.0 (09 Jun 2025)
- Aspose.Drawing for .NET v25.7.0 (09 Jul 2025)
- Aspose.Drawing for .NET v25.8.0 (08 Aug 2025)
- Aspose.Drawing for .NET v25.9.0 (08 Sep 2025)
- Aspose.Drawing for .NET v26.1.0 (12 Jan 2026)
- Aspose.Drawing for .NET v26.3.0 (11 Mar 2026)
- Aspose.Drawing for .NET v26.4.0 (10 Apr 2026)
- Aspose.Drawing for .NET v26.5.0 (14 May 2026)
- Aspose.Drawing for .NET v26.7.0 (10 Jul 2026)